54.05.03 Графика, специализация «Художник анимации и компьютерной графики»

1. 3D Анимация
2. VR и AR технологии
3. Антология современной анимации
4. Арктическая циркумполярная цивилизация
5. Аудиотехнологии
6. Безопасность жизнедеятельности
7. Живопись
8. Защита выпускной квалификационной работы, включая подготовку к процедуре защиты и процедуру защиты
9. Иностранный язык
10. История зарубежного искусства и культуры
11. История отечественного искусства и культуры
12. История России
13. История современного искусства
14. Композиция (анимация)
15. Компьютерная графика
16. Креативные индустрии и технологии
17. Культура и искусство народов Арктики и Севера
18. Культура и цивилизация Арктики
19. Культурология
20. Литература
21. Маркетинг и креативное лидерство
22. Методика преподавания дисциплин изобразительного искусства
23. Мифология
24. Мультимедиа и искусственный интеллект
25. Общая физическая подготовка
26. Общий курс шрифта
27. Ознакомительная практика
28. Ознакомительная практика
29. Организация добровольческой (волонтерской) деятельности и взаимодействие с социально-ориентированными НКО
30. Основы военной подготовки
31. Основы композиции
32. Основы менеджмента
33. Основы научного исследования
34. Основы российской государственности
35. Педагогическая практика
36. Пластическая анатомия
37. Правоведение
38. Преддипломная практика
39. Преддипломная практика
40. Предпринимательство и технологическое развитие бизнеса
41. Прикладная графика
42. Производственно-технологическая практика ч.1
43. Производственно-технологическая практика ч.2
44. Психология и педагогика
45. Разработка цифровых продуктов и сервисов
46. Рисунок
47. Русский язык
48. Символический язык искусства
49. Создание и развитие бренда украшений и аксессуаров
50. Творческая практика
51. Творческая практика
52. Техника печатной графики
53. Технологическая практика ч.1
54. Технологическая практика ч.2
55. Технология графических материалов
56. Управление и экономика инновациями
57. Управление инновационными проектами
58. Управление талантами в креативной экономике
59. Учебно-исследовательская деятельность
60. Фехтование
61. Физическая культура и спорт
62. Философия
63. Художественно-проектная практика
64. Художественно-проектная практика
65. Цветоведение и колористика
66. Цифровые инструменты в профессиональной деятельности
67. Шахматы и шашки
68. Юнит-экономика