53.03.06 Музыкознание и музыкально-прикладное искусство, профиль «Музыкальная педагогика и цифровые технологии»

1. Арктическая циркумполярная цивилизация
2. Безопасность жизнедеятельности
3. Вокал (академический, эстрадный)
4. Гармония
5. Иностранный язык
6. Исполнительство на музыкальном инструменте (синтезатор, гитара, укулеле, блок-флейта и др.)
7. Исполнительство на народных инструментах
8. История искусств
9. История компьютерной музыки
10. История музыки
11. История России
12. Композиция и аранжировка
13. Креативные индустрии и технологии
14. Культура и искусство народов Арктики и Севера
15. Культура и цивилизация Арктики
16. Культурология
17. Методика преподавания игры на электронном инструменте
18. Музыкальная информатика
19. Музыкальная педагогика
20. Музыкальная психология и педагогика
21. Музыкальная форма
22. Музыкально-компьютерное программное обеспечение
23. Музыкально-компьютерные технологии в музыкальном образовании
24. Музыкально-компьютерный практикум
25. Музыкальный инструмент
26. Народное музыкальное творчество
27. Общая физическая подготовка
28. Организация добровольческой (волонтерской) деятельности и взаимодействие с социально-ориентированными НКО
29. Основы аккомпанемента
30. Основы военной подготовки
31. Основы менеджмента
32. Основы научных исследований
33. Основы российской государственности
34. Педагогическая практика
35. Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
36. Подготовка к сдаче и сдача государственного экзамена
37. Полифония
38. Постановка голоса
39. Правоведение
40. Практика работы в студии
41. Преддипломная практика
42. Проектная деятельность
43. Психология и педагогика
44. Разработка цифровых продуктов и сервисов
45. Русский язык
46. Сольфеджио
47. Сценическая речь
48. Теория и педагогика дополнительного образования детей и взрослых
49. Теория музыки
50. Управление в креативной экономике
51. Управление и экономика инновациями
52. Управление инновационными проектами проектами
53. Управление продажами и маркетингом в предпринимательстве
54. Управление проектами в креативной индустрии
55. Фехтование
56. Физическая культура и спорт
57. Философия
58. Цифровые инструменты в профессиональной деятельности
59. Шахматы и шашки
60. Электронные музыкальные инструменты
61. Юнит-экономика