54.03.01 Дизайн, профиль «Цифровой дизайн и анимация»

1. VR/AR технологии
2. Web-дизайн
3. Анимация
4. Арктическая циркумполярная цивилизация
5. Безопасность жизнедеятельности
6. Визуальные спецэффекты
7. Иностранный язык
8. Инфографика
9. История искусств и дизайна
10. История России
11. Креативные индустрии и технологии
12. Культура и искусство народов Арктики и Севера
13. Культура и цивилизация Арктики
14. Культурология
15. Литература
16. Маркетинг и креативное лидерство
17. Маркетинг и креативное лидерство
18. Моушен дизайн
19. Общая физическая подготовка
20. Организация добровольческой (волонтерской) деятельности и взаимодействие с социально-ориентированными НКО
21. Основы визуального восприятия
22. Основы военной подготовки
23. Основы менеджмента
24. Основы программирования
25. Основы российской государственности
26. Печатная графика
27. Подготовка к процедуре защиты и защита выпускной квалификационной работы
28. Правоведение
29. Преддипломная практика
30. Преддипломная практика
31. Предпринимательство и технологическое развитие бизнеса
32. Предпринимательство и технологическое развитие бизнеса
33. Проектирование в цифровом дизайне
34. Проектно-технологическая практика
35. Проектно-технологическая практика
36. Производственная практика
37. Производственная практика
38. Пропедевтика (композиция по профилю)
39. Рекламная графика
40. Рисунок и живопись
41. Русский язык
42. Скульптура и пластическое моделирование
43. Территориальный брендинг
44. Традиционное и изобразительное искусство народов Якутии
45. Трехмерная анимационная графика
46. Управление и экономика инновациями
47. Управление инновационными проектами
48. Управление талантами в креативной экономике
49. Учебно-ознакомительная практика
50. Фехтование
51. Физическая культура и спорт
52. Философия
53. Фотографика
54. Цветоведение и колористика
55. Цифровые инструменты в профессиональной деятельности
56. Шахматы и шашки
57. Шрифты и визуальные коммуникации
58. Юнит-экономика